

Offre de stage
« logiciel d'analyse de données spatiales »
(réf. : IT1)

LA SOCIETE

AGUILA TECHNOLOGIE est une société de hautes technologies spécialisée dans les solutions électroniques innovantes et en fort développement sur le secteur de l'internet des objets.

Plus de 88 000 devices exploitent une technologie développée par AGUILA.

Elle est installée au sein de la **technopole Izarbel à Bidart (Pays Basque)**, Cité de l'innovation et du high tech du sud aquitain.

DESCRIPTIF DU STAGE

Dans le cadre d'une solution connectée propres à AGUILA et dédiée à l'agriculture de précision, il s'agit de développer un logiciel d'analyse de données spatiales.

Depuis plusieurs années, AGUILA produit et fournit des solutions de géolocalisation et de suivi du bétail « smart élevage ».

L'objectif de ce stage va être de développer un outil de gestion de sa flotte de collier connecté. Le stage devra donc intégrer des outils de gestion de flotte, une visualisation temporelle de la localisation des objets connectés et une visualisation des informations de l'animal.

Ces balises sont capables en plus de la géolocalisation de communiquer des informations de santé sur le bétail équipé.

Différentes techniques seront mises en œuvre : html, css et javascript. Une approche Android pourra être réalisée.

Pour cela, vous collaborerez avec une équipe d'ingénieurs expérimentés.

PROFIL RECHERCHE

Etudiant(e) niveau bac +3 à bac +5 avec une spécialisation en informatique, nous attendons de vous :

- des connaissances informatiques.
- la maîtrise de l'anglais est indispensable, voire impérative en vue d'un recrutement à l'issue du stage.

Votre capacité à faire preuve d'initiative et votre volonté à travailler en équipe feront la différence.

Un intérêt tout particulier pour le monde des **nouvelles technologies** et des **objets communicants** est nécessaire.

DETAILS DE L'OFFRE

Contrat : stage
Localisation : Bidart (64)
Salaire : indemnités de stage
Possibilité d'embauche à l'issue du stage

Envoyer votre candidature à jobs@aguila.fr